|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Sigla Asignatura | MDY1131 | Nombre de la Asignatura | Modelamiento de Base de datos |
| Nombre del Recurso Didáctico | **2.1.3 Material Complementario Ejercicio Construyendo Modelo E-R Extendido** | | |
| Experiencia de Aprendizaje N° 2 | Construyendo un Modelo Conceptual Complejo Normalizado | | |

**EJERCICIO CONSTRUYENDO MODELO E-R EXTENDIDO**

**INSTRUCCIONES**

A partir del enunciado, se solicita construir el Modelo Entidad-Relación Extendido utilizando la Herramienta Case Oracle DataModeler, representando las entidades, atributos asociados, obligatoriedad y opcionalidad de los atributos, atributo(s) identificador(es) único(s) y como se relacionan las entidades.

**OBJETIVOS**

El alumno construye un Modelo Entidad- Relación Extendido para representar y satisfacer las necesidades de información planteadas.

**DESCRIPCIÓN**

El alumno deberá utilizar la simbología adecuada de la Herramienta Case para graficar entidades fuertes y débiles, atributos, obligatoriedad y opcionalidad de los atributos, identificador(es) único(s) de las entidades, relaciones entre entidades y su cardinalidad mínima y máxima asociada y relaciones asociadas al Modelo Entidad-Relación Extendido, construyendo así un Modelo Entidad-Relación Extendido que represente y soluciones los requerimientos de información.

**CASO**

**1.-** El club de ajedrez “El Blanco Alfil” ha sido encargado por la Federación Internacional de Ajedrez de la organización de los próximos campeonatos mundiales que se celebrarán en la localidad de Santiago. Por este motivo, desea llevar a una base de datos toda la gestión relativa a participantes, alojamientos y partidas. Teniendo en cuenta que:

En el campeonato participan jugadores y árbitros; de ambos se requiere conocer el número de asociado, nombre, dirección, teléfono de contacto y campeonatos en los que han participado (como jugador o como árbitro). De los jugadores se precisa además el nivel de juego en una escala de 1 a 10.

Ningún árbitro puede participar como jugador.

Los países envían al campeonato un conjunto de jugadores y árbitros, aunque no todos los países envían. Todo jugador y árbitro es enviado por un único país. Un país puede ser representado por otro país.

Cada país se identifica por un número correlativo e interesa conocer además de su nombre, el número de clubes de ajedrez existentes en el mismo.

Cada partida se identifica por un número correlativo, la juegan dos jugadores y la arbitra un árbitro. Interesa registrar las partidas que juegan cada jugador y el color (blancas o negras) con el que juega.

Tantos jugadores como árbitros se alojan en uno de los hoteles en los que se desarrollan las partidas, se desean conocer en qué hotel y en qué fechas se ha alojado cada uno. De cada hotel, se desea conocer el nombre, la dirección y el número de teléfono.

El campeonato se desarrolla a lo largo de una serie de jornadas (día, mes y año) y cada partida tiene lugar en una de las jornadas aunque no tengan lugar partidas todas las jornadas.

Cada partida se celebra en una de las salas de las que pueden disponer los hoteles, se desea conocer el número de entradas vendidas en la sala para cada partida. De cada sala, se desea conocer la capacidad y el medio de que dispone (radio, televisión, video, etc.) para facilitar la retransmisión de los encuentros.

De cada partida se pretende registrar todos los movimientos que la componen, la identificación de movimiento se establece en base a un número de orden dentro de cada partida, además se guarda la jugada y un breve comentario realizado por un experto.